

# IDEATHON

## DESAFIO DE INOVAÇÃO ABERTA

### CÁTEDRA - USP

GROW+

## ETAPA 1

### IDEAÇÃO

25/03/2021 a 23/04/2021

Período onde as equipes participarão de três webinários e farão a submissão de suas ideias

As ideias poderão ser submetidas a partir do dia **08/04/21**

### REGISTRO E FORMAÇÃO DE GRUPOS

22/03/2021 a 23/04/2021

Etapa onde os participantes se inscreverão na plataforma Galileu e formarão equipes de no máximo 3 participantes.

25/03/21 - Webinar 1 -  
MAPEAMENTO DE PERSONAS

31/03/2021 - Webinar 2 -  
COMO TER BOAS IDEIAS

08/04/21 - Webinar 3 -  
PRIORIZAÇÃO DE IDEIAS

### SELEÇÃO

26/04/2021 a 27/05/2021

Período em que serão avaliadas e selecionadas as ideias submetidas na plataforma.

07/05/21 - Comunicação das 50  
ideias selecionadas

14/05/21 - Comunicação das 30  
ideias selecionadas

27/05/21 - Comunicação das 20  
ideias selecionadas

## ETAPA 2

### BOOTCAMP

27/05/2021 a 07/07/2021

Período de aprofundamento e detalhamento das ideias submetidas e selecionadas.

02/06/21 - Webinar 1 - Construção  
da Jornada do usuário

10/06/21 Webinar 2 -  
Desenvolvimento do Lean canvas

17/06/21 - Webinar 3 - Validação de  
hipóteses

24/06/21 - Webinar 4 - Protótipo de  
baixa a média fidelidade

01/07/21 - Webinar 5 - Oficina do  
Pitch

08/07 e 09/07/21 - Pré-Demoday

### DEMODAY

22/07/2021

Evento de seleção das equipes  
vencedoras do Ideathon.

## ETAPA 3